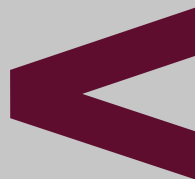


Agir pour les réussites étudiantes



La PedagoBox



La PédagoBox

Une solution d'accompagnement sur mesure pour concevoir et réaliser des ressources pédagogiques

La PédagoBox est une solution d'ingénierie pédagogique s'appuyant sur des réalisations multimédias adaptées, dédiée à la conception, à la production et à l'intégration de ressources au service des apprentissages.

Elle mobilise, selon les besoins du projet, les expertises du CIDP en analyse pédagogique, scénarisation, ingénierie numérique des environnements d'enseignement et production audiovisuelle et multimédia. Le multimédia constitue un levier structurant au service d'une intention pédagogique clairement formalisée.

La PédagoBox accompagne les enseignants et enseignantes dans la transformation d'une intention d'enseignement en ressources cohérentes et opérationnelles, adaptées à leur contexte disciplinaire et aux caractéristiques de leurs étudiants.

La démarche repose sur :

- l'analyse du contexte et des besoins d'apprentissage ;
- l'explicitation des objectifs et des critères de réussite ;
- la conception et la scénarisation d'activités alignées ;
- le choix raisonné des modalités et supports, le cas échéant multimédias ;
- l'intégration dans les environnements numériques d'enseignement.

L'enjeu n'est pas de produire une réalisation multimédia pour elle-même, mais d'intégrer le multimédia dans des situations d'apprentissage exigeantes ou dans des ressources articulées à un parcours de formation, en lien avec les objectifs et les modalités d'évaluation.

L'accompagnement est gradué et cumulatif, ajusté à la complexité du projet. Chaque niveau correspond à des livrables identifiés et à un degré d'implication proportionné à l'ambition pédagogique et technique.

La PédagoBox s'inscrit pleinement dans l'ADN du CIDP : proposer un accompagnement sur mesure, structuré et exigeant, au plus près des besoins des équipes pédagogiques et des formations.

				
Offre de services (Les services se cumulent de niveau en niveau)	- Un formulaire en ligne permettant par une série de questions d'orienter l'enseignant sur le choix d'un patron pédagogique de conception - Des didacticiels pour intégrer le multimédia au mieux - Conseils de conception niveau 1	- Formation à la méthodologie rapid-learning afin de devenir autonome - Entretien avec l'enseignant pour choisir un patron pédagogique de conception - Conseils de conception niveau 2	- Formation à la méthodologie de conception de module e-learning - Prestations multimédia : animations, illustrations de concepts - Prestations audiovisuelles : séquence d'illustration, utilisation de Stud'Innov (studio vidéo - campus centre) - Gestion de projet - Conseils et scénarisation pédagogique niveau 3	- Formation à une méthodologie agile de conception de projet pédagogique - Veille pédagogique et « état de l'art » sur la problématique pédagogique présentée - Prestations multimédia complexes : Personnages 3D, serious game - Prestations audiovisuelles complexes : casting d'acteurs, scénarisation audiovisuelle poussée - Conseils et scénarisation pédagogique niveau 4
Livrables	- Un patron correspondant à la problématique pédagogique de l'enseignant - Un PDF mis en forme graphiquement et respectant les grandes lignes de l'ingénierie pédagogique	- Un prototype permettant de valider l'ingénierie pédagogique à mi-parcours - Un module rapid-learning	- Un storyboard et un synopsis permettant de valider plus en détail l'ingénierie pédagogique - Un module e-learning	- Une solution innovante ancrée beaucoup plus fortement dans une pédagogie de type « active »
Conception	1 à 2 jours	2 à 5 jours	5 à 10 jours	+ de 10 jours
Réalisation multimédia	1 à 2 jours	2 à 5 jours	5 à 10 jours	+ de 10 jours
Disponibilité demandée à l'enseignant	Faible	Modérée	Moyenne	Forte



Agir pour les réussites étudiantes



PLUS D'INFORMATIONS SUR

- > [SITE CIDP](#)
- > [SITE UPEC](#)
- > [LINKEDIN CIDP](#)